

메타버스 엔터테인먼트 전문가, 게임개발자, 웹툰작가의 꿈이 이루어지는 곳
서강대학교 총장명의 학사학위 3년 이내 취득 가능
본교 메타버스전문대학원 진학시 풍부한 장학 혜택 제공

메타버스 전문가교육을 위한 학점은행제 학습자

모집요강



서강대학교
SOGANG UNIVERSITY

게임&평생교육원
Game & Continuing Education Center

서강대학교 게임&평생교육원은



서강대학교 게임&평생교육원은 학점은행제 교육기관으로 가톨릭 신앙과 예수회 교육이념을 토대로 대한민국의 교육 정신에 따라 학문을 탐구하고 진리를 추구하면서 정의를 실천하고 인간의 존엄성과 생명의 가치를 존중하는, 사랑과 믿음을 갖춘 전인교육을 지향하는 가톨릭 신앙과 예수회의 교육이념으로 예수회가 설립한 사학의 명문인 서강대학교의 부설 평생교육기관입니다.

본원은 2006년 학점은행제 멀티미디어학 전공 개설 이후 약 17년간 게임 산업에 필요한 유능한 인재를 양성하기 위해 게임 전문인력 양성 교육기관으로 게임특화교육을 지향하며 '게임그래픽&만화애니메이션'과정 '게임개발'과정을 운영하고 있으며, 학문의 질적 탁월성을 추구해 온 전통을 이어 학문적 우수성과 창의력을 갖춘 지성인 및 헌신의 정신과 책임감, 성숙하고 원만한 인격으로 세계의 변화와 시대적 흐름을 이해하고 대응할 수 있는 비판적 판단력을 갖춘 인재를 양성하는데 목표로 서강대학교 이미지와 명성에 걸맞은 교육환경을 자랑하고 있습니다.

본원은 탁월한 게임 분야 실무 경험을 갖춘 현업 개발자 출신의 교수진과 우수한 게임 학문 업적을 보유한 전문 교수진, 현업에서 활동 중인 유명 개발자들을 과정별 겸임 교수로 초빙하여 게임 콘텐츠 개발을 위한 이론적인 내용은 물론, 현업 게임개발 현장에서 활용되는 실무 기술들을 교육함으로써 수준 높은 게임개발 전문가를 양성하고 있습니다. 게임개발자에게 필요한 기초, 심화, 응용, 실무교육이 체계적으로 진행되고, 모든 과정 학생이 공통으로 이수하는 프로젝트 중심의 수업을 통해 게임개발 현장 감각을 체득하고, 게임개발자로서의 게임업계가 요구하는 기본 자질인 협업 능력과 책임감을 갖춘 실무인력을 배출하는 교육 프로그램을 운영하고 있습니다.

2023년부터 멀티미디어학 전공 세부과정으로 '메타버스 엔터테인먼트'과정을 신설할 예정이며, 전공별 졸업요건을 충족할 경우 3년 이내에 서강대학교 총장 명의로 수여되는 학위(미디어 공학사)를 취득할 수 있습니다.



이상근

서강대학교 게임&평생교육원 원장



서강대학교는 유럽의 가톨릭 고등교육을 선도적으로 이끌어온 예수회 교육이념이 이 땅에 구현하기 위한 소명에 따라 설립되어, 지난 60여 년간 한국의 대학교육 발전에 크게 공헌해 오고 있습니다.

본원은 사학 명문 서강대학교 부설 평생교육기관으로 학점은행제 멀티미디어학 전공 세부과정인 게임그래픽&만화애니메이션과정 및 게임개발과정을 통해 게임, 웹툰, 애니메이션 등 다양한 분야의 실력 있는 졸업생들을 배출하고 있으며, 실무에 최적화된 교육을 목표로 다양한 수업을 운영으로, 이미 업계에서 그 실력을 인정받고 있습니다. 최근 시공간의 제약을 벗어나 지금껏 경험해 보지 못한 세상인 메타버스 등장 등 제4차 산업혁명 시대에서 빠른 속도로 변화하는 디지털 시대에 부응하기 위해 기존 과정인 게임그래픽&만화애니메이션, 게임개발 외에 2023년부터 메타버스 엔터테인먼트과정을 신설하게 되었습니다. 메타버스엔터테인먼트 과정은 컴퓨터 그래픽스를 바탕으로 다양한 특수효과를 표현할 수 있는 과정으로 로지와 같은 디지털 인플루언서나 가상공간을 구현할 수 있도록 커리큘럼을 구성하고, 최근 지속해서 큰 성장을 하며 빠르게 변화하고 있는 블록체인 기술을 활용하여 메타버스, 가상자산, NFT, STO와 같은 디지털자산의 창출을 통해 새로운 가치를 만들어 낼 수 있는 능동적이고 전문적인 교육 프로그램을 제공합니다.

본원은 여러분이 미래를 향한 디지털 시대에서 최고의 가치를 창출하고 선도할 수 있도록 본원의 우수한 교수진 및 최고의 전문가로 구성된 교수진을 통해 다각적인 교육을 통해 전문적인 지식·인성·영성을 겸비한 창의적인 인재 및 시대가 요구하는 게임전문가를 양성하고자 하며, 게임그래픽&만화애니메이션, 게임개발 및 2023년부터 신설되는 메타버스 엔터테인먼트 과정을 통해 4차 산업의 핵심기술을 선도할 수 있는 학생들의 지원을 기대합니다.



메타버스 엔터테인먼트

Metaverse Entertainment

엔터테인먼트는 21세기 영화, 방송, 음악, 게임, 애니메이션, 캐릭터, 미술 등을 포괄하는 학문입니다.

메타버스 엔터테인먼트과정은 인문학적 상상력, 예술적 감성 그리고 공학적 구현 능력과 산업 구조의 이해를 바탕으로 한 창의적 융복합 과정으로 메타버스 시대의 차세대 엔터테인먼트 전문가로서 메타버스 월드와 버추얼 아이돌, 버추얼 인플루언서, 메타버스 미디어, 엔터테인먼트 NFT 프로젝트, 메타버스 공연과 이벤트 등의 기획 및 콘텐츠 제작, 홍보, 마케팅, 매니지먼트 등 미래지향적인 메타버스 엔터테인먼트 산업을 이끌 차세대 K-엔터테인먼트 인력을 배출하기 위한 특화된 교육을 제공합니다.

최근 콘텐츠 산업계에서는 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR)을 시작으로, 메타버스, NFT(non-fungible token), P2E(Play To Earn)게임 등이 주목받고 있으며, 비트코인으로 대표되는 가상화폐뿐만 아니라 게임 아이템, 아트테크 등을 통한 NFT(대체불가가능토큰) 제작과 같은 디지털자산에 관한 관심이 증가하고 있습니다. 본 과정에서는 특화 과목으로 블록체인, NFT 제작 등 디지털자산 관련 기술들도 함께 학습하여 언택트 시대로의 자연스러운 전환과 디지털 경험을 축적해온 MZ세대로서 글로벌 트렌드 변화에 맞춰 미래에 중추적 역할을 담당할 수 있는 메타버스 엔터테인먼트 분야의 전문가 양성을 목표로 하고 있습니다.



커리큘럼

주요 교육과정으로 엔터테인먼트 이론, 엔터테인먼트 기획, 매니지먼트, 비즈니스,홍보마케팅, 컴퓨터그래픽디자인, 3D 모델링, 3D 애니메이션, 3D 엔진, 영상연출, 영상편집, 디지털 스토리텔링, 자바프로그래밍, 메타버스 콘텐츠를 학습하며, 특화 과목으로는 최근 4차 산업의 핵심기술로 급부상 중인 디지털자산에 대해 학습할 수 있도록 디지털 경제학, 가상자산 시장분석, 블록체인, 스마트 계약, NFT 제작과 운용, STO 등을 학습합니다.

학위수여

서강대학교 총장명의(미디어공학사) 학위 수여

학위취득 후 진로

유튜브 콘텐츠 기획 및 제작, 미디어 콘텐츠, 매니지먼트, 연예매니저, 엔터테인먼트 기획사 및 연출가, 방송PD, 방송기획자, 영상제작전문가, 공연기획자, 공연기획자, 공연연출가, 공연홍보전문가, 엔터테인먼트 마케팅/홍보전문가, 문화콘텐츠 배급사/마케터, 방송사, 이벤트 기획자, 이벤트PD, 박람회 기획자, 정부 기관, 은행, 카드사, 보험사, 증권사 등 금융기관, 디지털자산 수탁 및 운용회사, NFT 개발회사, 게임개발사, 블록체인 개발사 등



게임그래픽&만화애니메이션

Game Graphic&Carton Animation



게임그래픽&만화애니메이션 과정은 21세기 4차혁명의 시대적 요구에 부응할 수 있는 창의적인 최고 수준의 디지털 콘텐츠 제작 능력을 갖춘 그래픽 아티스트 양성을 목표로 하고 있습니다. 게임/애니메이션 그래픽 분야는 굉장히 다양하며, 게임회사에서는 각 분야의 전문적인 실무능력을 갖춘 아티스트를 필요로 하고 있습니다. 이에 게임그래픽, 애니메이션, 만화창작 분야의 전문적인 커리큘럼을 제공 및 게임그래픽의 기본 개념부터 실무까지 체계적으로 연계된 수업 과정을 통해 게임전문가 양성을 목표로 하고 있습니다.



커리큘럼

주요 교육과정으로 게임그래픽, 애니메이션, 웹툰 제작에 대한 전반적인 이해와 미술적 소양을 갖출 수 있는 철저한 이론 수업, 분야별 심화 실습과목을 통해 실무까지 체계적으로 연계된 전문적인 커리큘럼으로 구성됩니다. 인체드로잉 및 해부학, 캐릭터 컨셉디자인 및 배경 컨셉 디자인, 3D 캐릭터 모델링 및 배경 모델링, 애니메이션과 이펙트, 디지털 편집, 게임엔진, 모바일 게임제작 및 UI 디자인까지 모든 분야에 대한 기초 지식 학습과 실습수업을 하게 됩니다. 또한, 본격적으로 본인이 하고자 하는 분야를 찾아 분야별 고급/심화 수업을 통해 집중적으로 학습하여 졸업작품, 즉 취업을 위한 포트폴리오 제작까지 연결되며, 재학 중 교내 게임프로젝트 수업을 통해 게임개발과정(게임기획/프로그래밍) 학생들과 팀을 이루어 실제 게임을 제작해보고, 게임프로젝트 발표회를 진행합니다.

학위수여

서강대학교 총장명의(미디어공학사) 학위 수여

학위취득 후 진로

온라인/콘솔/모바일 게임회사 취업, 2D/3D 애니메이션 등 디지털콘텐츠 제작 등 여러 분야 활동, 게임이나 애니메이션의 컨셉아티스트, 3D 캐릭터/배경모델러, 2D/3D애니메이터, 이펙트 아티스트, UI디자이너, 방송국 및 그래픽 디자인분야, 웹툰작가, 만화가, 국내외 대학원 진학 등





게임개발

Game Development



게임개발은 수준 높은 프로그래밍 능력에 의존하던 방식에서 벗어나 손쉽게 구현할 수 있는 저작 도구들의 활용 능력을 요구하는 경향이 높아지고 있습니다. 이러한 시대적 요구에 부응하여 게임기획과 게임프로그래밍 능력을 고루 갖춘 통합형 게임개발자 육성을 목표로 하며, 게임 콘텐츠 개발뿐만 아니라 전체적인 개발 환경 시스템을 기획하고 개발할 수 있는 능력까지 동시에 갖춘 인재를 양성하기 위한 과정입니다. 2학년부터는 게임개발사의 운영방식에 맞추어 팀 구성을 통한 게임 제작 프로젝트를 체계적으로 진행하며, 이를 통해 자신의 개발 능력을 고취 시켜 졸업 후 취업 시 재교육이 필요 없는 경험을 쌓도록 하고 있습니다. 이에 전문적인 커리큘럼을 제공 및 게임개발의 기본 개념부터 실무까지 체계적으로 연계된 수업 과정을 통해 게임전문가 양성을 목표로 하고 있습니다. 게임프로젝트 수업을 통해 만들어진 우수한 게임은 steam에 꾸준히 출시되고 있고 좋은 평가를 받고 있습니다. 2019년 'Ratopolis'라는 게임은 steam에 출시되어 인디게임으로는 이례적으로 top selling game으로 랭크되었고 학생들은 카셀게임즈라는 회사를 설립하여 꾸준히 게임개발에 매진하는 중입니다.



커리큘럼

주요 교육과정으로는 게임개발을 위한 컴퓨터 일반뿐만 아니라 게임학 개론, 게임 분석, 게임 프로그래밍, 게임 기획, 게임엔진, 게임 서버, 게임 알고리즘, 게임 데이터베이스, 가상현실, 시스템 기획, 레벨 디자인, 게임 제작 프로젝트, 포트폴리오 제작 등을 학습합니다. 2학년 과정에서는 게임개발 및 전공에 대한 기초 등의 공통 과정을 운영하며, 3학년부터 게임기획과 게임프로그래밍 계열로 분리하여 학생들의 선택에 따라 기획 심화, 프로그래밍 심화 과정을 각각 운영합니다. 2학년부터 모든 학생이 공통으로 이수하는 게임 제작 프로젝트 수업을 통해 게임개발 현장과 동일한 상황을 경험할 수 있도록 하며, 매 학기 발전하는 게임 제작 교육시스템을 운영하고 있습니다. 이를 통해 자연스럽게 현장 감각을 체득함과 동시에 취업에 필요한 학생 개인의 포트폴리오를 만들어 갈 수 있습니다.

학위수여

서강대학교 총장명의(미디어공학사) 학위 수여

학위취득 후 진로

게임개발 회사(국내·외의 유명 게임회사, IT 관련 회사, 인디게임 개발사까지 다양한 회사에 개발자로 취업), CT/IT업체 취업(스마트폰 앱 개발회사 및 관련 회사 등), 벤처 창업, 국내·외 대학원 진학 등

응시자격

- 수능 성적 및 내신, 계열과 관계없이 지원 가능
- 고등학교 졸업(예정)자 및 동등 이상의 학력 소지자 지원 가능.
- 타 대학 수시 및 정시전형 합격자 복수 지원 가능
- 외국 고교졸업(국가평생교육진흥원 지침에 따라 고졸 학력 소지자)



접수방법

- 온라인 접수
 - 서강대학교 게임&평생교육원 홈페이지

모집과정

학위과정	세부과정	모집인원	비고
멀티미디어학 전공	메타버스 엔터테인먼트	80명	<ul style="list-style-type: none"> • 서강대학교 총장명의 학사학위 수여(미디어공학사) • 게임개발 프로젝트 중심의 특화교육 • 국내외 우수대학원 입학 및 유명 게임회사 취업
	게임그래픽 & 만화애니메이션	80명	
	게임개발	80명	

전형방법

과정명	전형방법		
	서류전형	면접	실기
메타버스 엔터테인먼트	30점 학생부, 자기소개서	70점 진취성, 전공 적합성 발전가능성, 사회성	
게임개발	30점 학생부, 자기소개서	70점 진취성, 전공 적합성 발전가능성, 사회성	
게임그래픽 & 만화애니메이션 (일반전형)		40점	60점 • 캐릭터 제작, 발상의 전환, 상황표현, 칸만화 중 택 1
게임그래픽 & 만화애니메이션 (특별전형)		40점	60점 • 아이디어 발상(40점), 포트폴리오(20점)

전형일정

전형	원서 접수기간	전형일	합격자 발표	입학설명회
3차	10.12(수) ~ 10.26(수)	2022.10.29.(토)	2022.11.02.(토)	2022.12.03.(토) 14:00 김대건관 101호 ※ 세부일정은 추후 홈페이지 참조
4차	11.30(수) ~ 12.14(수)	2022.12.17.(토)	2022.12.21.(토)	
5차	01.11(수) ~ 01.26(목)	2023.01.28.(토)	2023.02.01.(토)	
6차	02.01(수) ~ 02.15(수)	2023.02.18.(토)	2023.02.22.(토)	

문의

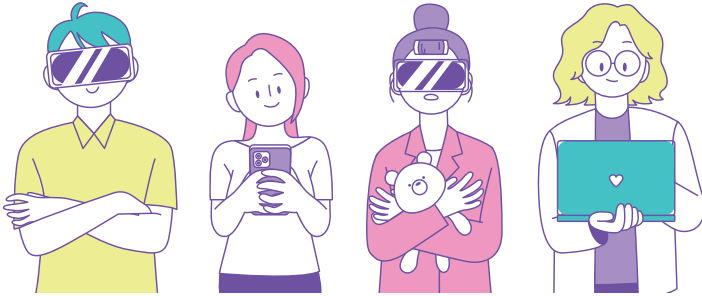
- 연락처 : 02-705-8678
- 자세한 내용은 홈페이지 www.soganggame.ac.kr 참조
- 주소 : 서울특별시 마포구 백범로 35(신수동) 서강대학교 김대건관 105호
- 채널톡 : <https://soganggame.channel.io>
 - 이용시간 : 오전 10시~16시(점심시간 12:00~13:00 제외)

특전

- 3년 이내 서강대학교 총장 명의 학사학위(미디어공학사) 취득 가능
- 다양한 형태의 장학금 지급
- 본교 메타버스전문대학원 진학시 P/A장학금, R/A장학금, T/A장학금, A/A장학금 등 풍부한 장학혜택 제공
- 계열별 집중 스터디(소그룹 스터디)운영 및 지원을 통한 멘토링 시스템 운영
- 게임개발업체와 산학협력 활성화
- 유능한 전문교수진 확보
- 학사학위 취득 후 학사편입, 취업, 대학원 진학

메타버스 엔터테인먼트 전문가, 게임개발자, 웹툰작가의 꿈이 이루어지는 곳

서강대학교 총장명의 학사학위 3년 이내 취득 가능
본교 메타버스전문대학원 진학시 풍부한 장학 혜택 제공



2호선 이용 시

신촌역 6번 출구에서 정문까지 도보 8분

6호선 이용 시

대흥역 1번 출구에서 남문까지 도보 5분

경의중앙선 이용 시

서강대역 1번 출구에서 정문까지 도보 3분



서강대학교
SOGANG UNIVERSITY

게임&평생교육원
Game & Continuing Education Center